



Regulamin Pokoju Zagadek Arkadego Fiedlera

ZASADY OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki wzięcia udziału w zabawie Pokój Zagadek Arkadego Fiedlera.
2. Osoby dokonujące rezerwacji w Pokoju Zagadek zobowiązane są do zapoznania się z Regulaminem oraz przestrzegania wszystkich jego punktów. Rezerwując Pokój Zagadek, uczestnik akceptuje poniższy regulamin i jest zobowiązany do przekazania jego treści pozostałym uczestnikom gry. Uczestnicy w trakcie gry są zobowiązani do przestrzegania regulaminu.
3. W celach organizacyjnych, prosimy o przybycie 15 minut przed godziną rezerwacji.
4. Pracownik Pokoju Zagadek może odmówić przyjęcia Klientów, jeśli ich spóźnienie jest większe niż 15 minut względem godziny rezerwacji.
5. Na terenie Pokoju Zagadek obowiązuje zakaz palenia, spożywania alkoholu i środków odurzających.
6. Do Gry w Pokoju Zagadek nie mogą przystąpić osoby pod wyraźnym wpływem alkoholu, środków odurzających i innych substancji zmieniających świadomość. Zabronione jest wnoszenie ostrych narzędzi oraz innych przedmiotów niebezpiecznych.
7. Pokój Zagadek zastrzega sobie prawo do odmowy przyjęcia Klientów, którzy nie spełniają warunków zawartych w punkcie 6.
8. Podczas gry zabronione jest korzystanie z telefonów komórkowych, a także robienie zdjęć i kręcenie filmów. Grupa, która nie zastosuje się do tego zapisu może zostać wyproszona z pokoju.
9. Przedmioty elektroniczne, przed rozpoczęciem Gry, należy pozostawić w specjalnie przygotowanym pudełku, a następnie, po zakończeniu gry, odebrać je z powrotem.
10. Pokój Zagadek nie odpowiada za ewentualne kradzieże i zniszczenia przedmiotów powstałe w czasie przechowywania w depozycie.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

11. Pracownik Pokoju Zagadek posiada prawo przerywania Gry, jeśli zachowanie uczestników będzie dalece odbiegało od ogólnie przyjętych norm (subiektywna ocena pracownika).
12. Pokój Zagadek jest monitorowany (obraz ani dźwięk nie zostaną nigdzie udostępnione).
13. W każdym pokoju znajdują się elementy oznaczone symbolem czaszki oraz napisem NIE DOTYKAĆ. Są one przeznaczone tylko do użytku wewnętrznego – **nie należy ich dotykać podczas gry!**
14. Drzwi Pokoju Zagadek nie są nigdy zamykane na klucz.
15. Pokój Zagadek nie ponosi odpowiedzialności za szkody na mieniu i osobie powstałe z winy uczestników gry.
16. W trakcie gry uczestnicy odpowiadają materialnie za wszelkie zniszczenia i szkody w pokoju.
17. Osoby cierpiące na astmę, choroby serca, klaustrofobię, epilepsję lub inne schorzenia oraz kobiety w ciąży, przed rozpoczęciem Gry, proszone są o kontakt z pracownikiem.
18. Wszyscy uczestnicy biorą udział w Grze Pokoju Zagadek na własną odpowiedzialność.

19. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.

20. W przypadku niezastosowania się do punktów regulaminu i/lub zaleceń pracowników Pokoju Zagadek pracownicy mają prawo wyprosić uczestników gry z obiektu gdzie znajduje się Pokój Zagadek.

21. W celu rozpoczęcia Gry w Pokoju Zagadek należy dokonać rezerwacji na wybrany przez siebie termin (wolny od innych rezerwacji). Grafik wolnych terminów powstaje tylko na jeden miesiąc.

22. Rezerwacji dokonać można telefonicznie 71 39 202 81 lub na miejscu (ul. Grahama Bella 3a).

23. Przy rezerwacji należy podać swoje: imię, nazwisko, numer telefonu, adres email oraz ewentualne uwagi (w polu „Dodatkowe uwagi”) (żadne dane nie zostaną udostępnione osobom postronnym).

24. W przypadku anulowania rezerwacji, prosimy o informację co najmniej 24 godziny przed wybranym terminem. W takim przypadku prosimy o niezwłoczny kontakt telefoniczny (71 39 20281) w celu udostępnienia terminu innym osobom.

GRA i GRACZE

28. W Pokoju Zagadek Gra trwa maksymalnie 50 min.

29. W Grze Pokój Zagadek udział może wziąć od 2 do 5 osób.

30. Do Gry mogą przystąpić osoby tylko powyżej 10. roku życia. Organizator zastrzega sobie prawo do indywidualnego wskazania dolnej granicy wieku dla Pokoju Zagadek.

31. Osoby niepełnoletnie podczas Gry w Pokoju Zagadek muszą znajdować się pod opieką osoby dorosłej. Osoby poniżej 10. roku życia, nie mogą uczestniczyć w grze.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

32. Regulamin dostępny jest w MiGBP w Strzelinie (Grahama Bella 3a) i na stronie www.bibliotekapubliczna.strzelin.pl.

33. Organizator zastrzega sobie prawo do zamiany regulaminu bez uprzedniego informowania o tym.

34. Zmiany mogą być wprowadzone w formie aneksu, a także zmian częściowych lub całościowych regulaminu.